**Fases do Projeto X**

1. **Início**

**1.1. Briefing**

**Descrição do Produto -** Criar um programa simples que permita detetar malware em ficheiros, URLs, domínios e IPs públicos, e usar a IA para apresentar as respetivas soluções, se possível.

**Objetivo -** Ajudar profissionais na área da informática e utilizadores cautelosos, a detetar, reportar e solucionar malware de forma eficiente.

**1.2. Levantamento de Requisitos**

**Planeamento -** Definir o cronograma, desenvolver o programa e realizar vários testes.

**Público-alvo -** Profissionais na área da informática e utilizadores cautelosos.

**Recursos Hardware e Software -** Em termos de Hardware, será necessário computadores com acesso a internet. Em termos de Software, será necessário ferramentas de desenvolvimento, base de dados e IA.

**Requisitos e funcionalidades -** Identificar malware, encontrar soluções utilizando IA e disponibilizar as soluções encontradas de forma simples e direta.

**Recursos Humanos -** Equipa composta por 4 elementos.

**Comunicação -** Comunicação entre o cliente e a equipa será feita pelo **Product Owner Interno.**

**1.3. Seleção da Equipa**

**Scrum Master -** Ricardo Oliveira

**Product Owner Interno -** Henrique Carvalho

**Desenvolvedores -** Francisco Silva; Samuel Oliveira